



XRinVET

Renforcer l'innovation numérique (Web 4.0) et l'attractivité de l'EFP grâce à la réalité étendue (RV/RA)
Formation pour une meilleure adéquation des compétences

À propos du projet

La communication de la Commission européenne “Web 4.0 et mondes virtuels” présente une stratégie visant à transformer l'enseignement et la formation professionnels (EFP) en s'appuyant sur des technologies émergentes telles que la réalité virtuelle (RV) et la réalité augmentée (RA), regroupées sous le terme de **Réalité Étendue (XR)**. XRinVET vise à améliorer la préparation numérique, la résilience et la capacité des établissements d'EFP, en améliorant les compétences numériques des formateurs et des étudiants, tout en promouvant l'apprentissage mixte et l'inclusion sociale. XRinVET introduit des outils XR innovants pour moderniser l'enseignement, s'aligner sur les stratégies numériques de l'UE et accroître l'efficacité et l'attractivité de l'EFP par le biais du développement des formateurs, de programmes innovants et d'apprentissages en ligne en collaboration avec les entreprises.

Les principaux groupes cibles du projet comprennent les enseignants et les formateurs de l'EFP dans divers domaines, ainsi que les étudiants âgés de plus de 16 ans se impliquant à de futures professions, qui participeront à des simulations XR basées sur le travail pour soutenir l'apprentissage mixte.

DANS CETTE ÉDITION

À PROPOS DU PROJET

OBJECTIFS

LA RÉUNION DE LANCEMENT

LES PROCHAINES ÉTAPES

PRENDRE CONTACT

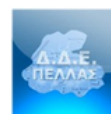
 [XRINVET.EU](https://xrinvet.eu)



PARTENARIAT:



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΚΡΗΤΗΣ
UNIVERSITY OF CRETE



DIRECTORATE OF
SECONDARY
EDUCATION OF
PELLA



Camera di Commercio
Belgo-Italiana



NATIONAL CENTER FOR
SCIENTIFIC RESEARCH "DEMOKRITOS"



Co-funded by
the European Union



Cette publication a été réalisée avec le soutien financier de la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+. Les informations et les opinions exprimées dans cette publication sont celles des auteurs. La Commission européenne et l'Agence nationale hellénique ne peuvent être tenues responsables de l'utilisation qui pourrait être faite des informations contenues dans ce document. Numéro du projet: 2024-1-EL01-KA220-VET-000250876

Objectifs

- Offrir des **opportunités d'apprentissage** en milieu professionnel grâce à une **méthodologie d'apprentissage hybride** dans l'éducation, la formation et l'apprentissage, en utilisant les **techniques de VR/AR**.
- Accroître l'**attractivité de l'EFP** et répondre aux besoins du marché du travail.
- Promouvoir la **transformation numérique**, la **modernisation** et l' de la qualité de l'EFP.

Le Kick-off réunion

Le 4 décembre 2024, a eu lieu la réunion de lancement du projet Erasmus+ KA2 EFP XRinVET. Lors de cette réunion, toutes les activités et tâches initiales ont été définies pour les résultats du projet, ainsi que pour la gestion, l'assurance qualité et la diffusion. Les prochaines étapes de la mise en œuvre ont été discutées et des échéances ont été fixées pour les tâches à venir.



Prochaines étapes

Dans les mois à venir, le consortium XRinVET commencera ses recherches au niveau national pour définir les meilleures pratiques dans leurs pays, mener une enquête et collecter les exigences des groupes cibles (enseignants et étudiants en EFP de 16 ans et plus). De plus, nous commencerons la conception d'activités basées sur des scénarios pour des **simulations XR liées au travail** dans au moins 3 secteurs/métiers différents.

Assurez-vous de suivre nos activités et de rester informé(e) de tous nos événements !

PRENDRE CONTACT

 XRINVET.EU



Co-funded by
the European Union



Cette publication a été réalisée avec le soutien financier de la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+. Les informations et les opinions exprimées dans cette publication sont celles des auteurs. La Commission européenne et l'Agence nationale hellénique ne peuvent être tenues responsables de l'utilisation qui pourrait être faite des informations contenues dans ce document. Numéro du projet: 2024-1-EL01-KA220-VET-000250876