



El Consorcio:



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΚΡΗΤΗΣ
UNIVERSITY OF CRETE



Confederación Española de
Centros de Enseñanza



NATIONAL CENTER FOR
SCIENTIFIC RESEARCH "DEMOKRITOS"



DIRECTORATE OF
SECONDARY
EDUCATION OF
PELLA



Camera di Commercio
Belgo-Italiana



¡Ponte en contacto con nosotros!



www.xrinvet.eu



xrinvet



Co-funded by
the European Union



Esta publicación se ha elaborado con el apoyo financiero de la Comisión Europea en el marco del programa Erasmus+. La información y las opiniones expresadas en esta publicación son responsabilidad exclusiva de los autores. La Comisión Europea y la Agencia Nacional Helénica no se responsabilizan del uso que pueda hacerse de la información aquí contenida.

Número de proyecto: 2024-1-EL01-KA220-VET-000250876

ERASMUS+ KA2 – Asociación de cooperación en el sector de la EFP

Objetivos

El proyecto tiene como objetivos:

- Apoyar la transformación digital en la EFP mediante la XR (RV/RA).
- Mejorar las competencias digitales de formadores y estudiantes mediante cursos de microcredenciales.
- Impulsar la empleabilidad y la inclusión, especialmente de estudiantes en zonas rurales y remotas.
- Fomentar la innovación en la EFP mediante el aprendizaje combinado (blended learning) y las alianzas con el sector empresarial.



XR in VET

MEJORAR LA INNOVACIÓN DIGITAL
(WEB 4.0) Y EL ATRACTIVO DE LA
EFP MEDIANTE LA FORMACIÓN EN
REALIDAD EXTENDIDA (RV/RA)
PARA UNA MEJOR ADECUACIÓN DE
LAS COMPETENCIAS

www.xrinvet.eu

Sobre el proyecto

El proyecto XRinVET reúne a seis socios de cuatro países de la UE para impulsar la transformación digital en la EFP mediante la integración de tecnologías de Realidad Extendida (XR: RV/RA) en la formación.

En respuesta a las prioridades de la UE en materia de educación digital y competencias, aborda necesidades reales de la EFP, mejorando su atractivo, preparación digital y resultados en empleabilidad.

El proyecto desarrollará un programa de desarrollo profesional para formadores, diseñará simulaciones de RV en sectores clave y creará una metodología de aprendizaje combinado respaldada por una plataforma interactiva.

Al ofrecer soluciones formativas innovadoras, seguras y rentables -especialmente en profesiones de alta demanda- XRinVET fomenta la inclusión, prepara a los estudiantes para el mercado laboral y proporciona herramientas y prácticas sostenibles que pueden compartirse y aplicarse en toda Europa.



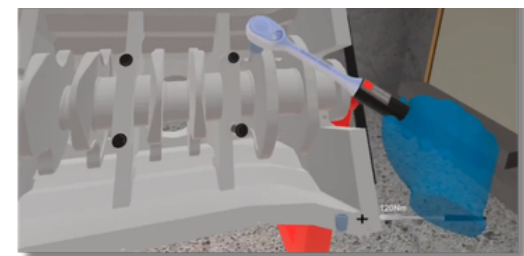
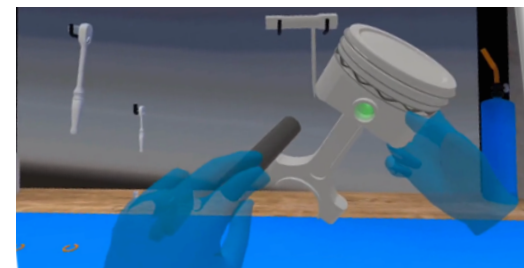
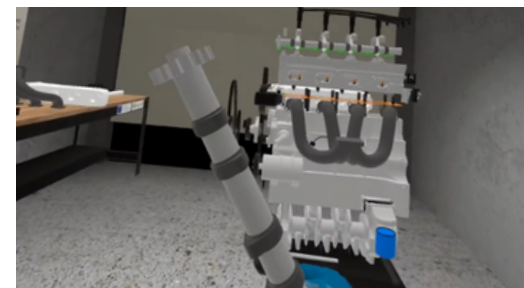
Simulaciones XR

Estamos desarrollando actividades basadas en escenarios para simulaciones XR relacionadas con el trabajo en tres sectores/profesiones de EFP seleccionados:

- Técnico/a de Vehículos/ Mantenimiento (Mecánica del automóvil)
- Técnico/a Eléctrico/Electrónico/ Informático
- Auxiliar de Enfermería / Asistencia Sanitaria



Vista previa: Aplicación de RA de anatomía humana



Vista previa: Aplicación de RV de montaje y desmontaje de motores

“

“La RV y la RA pueden ser increíblemente útiles con fines educativos, haciendo que conceptos complejos sean más tangibles y atractivos.”

- Elon Musk

Grupos destinatarios

- Profesorado y formadores de Educación y Formación Profesional (EFP)
- Estudiantes de EFP mayores de 16 años
- Actores del mercado laboral, empleadores, partes interesadas, interlocutores sociales, Cámaras de Comercio, industrias y PYMES, etc.
- Ministerios de Educación, Autoridades Locales e Instituciones de Educación Superior