



# XRinVET

Ενίσχυση της ψηφιακής καινοτομίας (Web 4.0) και της ελκυστικότητας της ΕΕΚ μέσω Εκπαίδευσης Εκτεταμένης Πραγματικότητας (VR/AR) για καλύτερη αντιστοίχιση δεξιοτήτων

Το έργο **XRinVET** αποσκοπεί στην ενίσχυση της *Επαγγελματικής Εκπαίδευσης και Κατάρτισης* (ΕΕΚ) με την αξιοποίηση αναδυόμενων τεχνολογιών όπως η Εικονική Πραγματικότητα (VR) και η Επαυξημένη Πραγματικότητα (AR), συλλογικά αποκαλούμενες **Εκτεταμένη Πραγματικότητα (XR)**, τον εκσυγχρονισμό της διδασκαλίας, την ευθυγράμμιση με τις ψηφιακές στρατηγικές της ΕΕ και την αύξηση της ελκυστικότητας της ΕΕΚ μέσω της ανάπτυξης εκπαιδευτών, καινοτόμων προγραμμάτων σπουδών και ηλεκτρονικής μαθητείας σε συνεργασία με επιχειρήσεις.

## Στόχοι

- Να προσφέρει **ευκαιρίες με βάση την εργασία** μέσω μιας **μεθοδολογίας μικτής μάθησης** στην εκπαίδευση, την κατάρτιση και τη μαθητεία με τη **χρήση τεχνικών VR/AR**.
- Αύξηση της **ελκυστικότητας της ΕΕΚ** και κάλυψη των αναγκών της αγοράς εργασίας.
- Προώθηση του **ψηφιακού μετασχηματισμού**, του **εκσυγχρονισμού** και της **αναβάθμισης της ποιότητας** της ΕΕΚ.

SCAN ME



## Οι εταίροι:



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΚΡΗΤΗΣ  
UNIVERSITY OF CRETE



Confederación Española de  
Centros de Enseñanza



DIRECTORATE OF  
SECONDARY  
EDUCATION OF  
PELLA



Camera di Commercio  
Belgo-Italiana



NATIONAL CENTER FOR  
SCIENTIFIC RESEARCH "DEMOKRITOS"



CODEARRAYS



Co-funded by  
the European Union



ΙΔΡΥΜΑ  
ΚΡΑΤΙΚΩΝ  
ΥΠΟΤΡΟΦΙΩΝ  
IKY

Η παρούσα δημοσίευση πραγματοποιήθηκε με την υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στο πλαίσιο υλοποίησης του προγράμματος Erasmus+. Οποιαδήποτε πληροφορία ή απόψεις εκτίθενται σε αυτή την δημοσίευση είναι αποκλειστική ευθύνη του συγγραφέα. Η Ευρωπαϊκή Επιτροπή και η Εθνική Μονάδα Συντονισμού Erasmus+ IKY ουδεμία ευθύνη φέρουν για την οποιαδήποτε χρήση και αναδημοσίευση των πληροφοριών του.

Project number: 2024-1-EL01-KA220-VET-000250876  
ERASMUS+ KA2 STRATEGIC PARTNERSHIPS IN THE VET SECTOR