



RENFORCER L'INNOVATION NUMÉRIQUE (WEB 4.0) ET L'ATTRACTIVITÉ DE LA FORMATION PROFESSIONNELLE (FPT) GRÂCE À LA FORMATION EN RÉALITÉ ÉTENDUE (VR/AR) POUR UNE MEILLEURE CORRESPONDANCE DES COMPÉTENCES

A2.3 Revue par les pairs transnationale - Rapport comparative

ACTEURS DU MARCHÉ DU TRAVAIL

Perspectives de l'industrie sur la XR en Belgique. Aperçus du marché du travail : État de préparation, besoins et avenir de l'EFP

D'après les données de notre enquête auprès des acteurs du marché du travail en Belgique, le groupe d'experts perçoit un fort potentiel pour la XR. Cependant, il souligne que celle-ci doit compléter plutôt que remplacer la formation pratique, en particulier dans les domaines exigeant un contact physique.

Paysage industriel

- L'adoption est présente mais n'est pas encore universelle.
- Les experts de la santé ont noté que certaines procédures ne peuvent pas être entièrement simulées en raison de l'absence de contact physique.

33.3%

utilisent activement des outils XR.

66.7%

n'utilisent pas la XR mais sont intéressés.

Principaux cas d'utilisation et avantages

- Amélioration de la vitesse d'intégration (onboarding).
- Sécurité sur le lieu de travail.

Priorités et employabilité

Où la XR aide-t-elle le plus ?

Manipulation d'équipement **66%**

Formation à distance **66%**

Simulation de risques et sécurité **100%**

La feuille de route vers l'alignement

Obstacles à l'entrée :

- Évolutivité et coût.
- Résistance du personnel.
- Alignement du programme d'études.

100%

IL'industrie valorise les certifications pour les compétences en XR.

100%

Co-crédation de contenu et mises à jour régulières.