

A3.3 Creación del perfil profesional para simulaciones VR – empleos clave



TÉCNICO/A EN ELECTRÓNICA ELÉCTRICA / IT

País: Grecia



COMPETENCIAS CLAVE

- **Competencia técnica:** Instalar, mantener y solucionar problemas en sistemas eléctricos/electrónicos y en infraestructuras IT.
- **Capacidad de resolución de problemas:** Analizar fallos, interpretar esquemas y aplicar soluciones lógicas de forma eficiente.
- **Competencia digital y seguridad:** Uso de herramientas de diagnóstico y software, siguiendo protocolos de seguridad y ciberseguridad.

CÓMO LA XR MEJORA LA FORMACIÓN

Escenarios de formación	Beneficios de la XR
• Laboratorios prácticos inmersivos: hardware virtual y montaje de componentes. • Manejo interactivo de equipos: diagnóstico de fallos y práctica de reparación; pruebas de circuitos y diseño. • Escenarios realistas de cableado e instalación.	• Desarrollo de habilidades y competencias; mejor retención del conocimiento. • Visualización a nivel de componentes. • Mejor comprensión de sistemas complejos y mayor implicación del alumnado. • Rentabilidad y accesibilidad remota. • Experimentación segura; feedback inmediato y corrección de errores.



ASPECTOS ESPECÍFICOS DEL PAÍS

- **Retos:** Limitaciones de hardware, alto coste inicial del equipamiento, falta de contenidos XR adaptados, formación insuficiente del profesorado, escasez de personal técnico especializado, riesgo de accidentes o lesiones físicas.
- **Disponibilidad de formación:** Programas limitados y acceso a recursos online; aplicaciones específicas del sector.
- **Necesidades:** Contenidos XR especializados, desarrollo curricular, formación y preparación del profesorado, colaboración público-privada.

ITINERARIO PROFESIONAL

Progresión:

Técnico/a en formación → Técnico/a cualificado/a → Técnico/a senior → Especialista de campo → Ingeniero/a de sistemas / Administrador/a de redes / Supervisor/a eléctrico/a (con estudios o certificaciones adicionales) → Responsable IT



FORMACIÓN

- **Modalidad formativa:** Aprendizaje mixto (teoría online + simulaciones XR + práctica presencial en taller), e-aprendizaje.
- **Proveedores de FP:** Institutos públicos de FP (p. ej., TAEE), centros de formación tecnológica y profesional, empresas del sector (p. ej., empresas eléctricas, compañías IT, fabricantes de electrónica), hubs regionales de formación y competencias.